



Mootez ELJ

Portfeuil/Blog: www.emooitez.com
linkedin.com/in/mootez-elj/
eljmootez@gmail.com
github.com/MootezElj
+33 7 45 35 26 05

Développeur Full Stack - 5 ans d'expérience
Plus simple, plus clair : c'est sur mon portfolio.

COMPÉTENCES

Techniques

- **Langages:** Java, Typescript, JavaScript, SQL
- **Plateformes:** Java EE, Spring
- **Frameworks et librairies:** Next.js, Angular, Spring Boot, Spring Cloud, Spring Security, Spring Data, Spring Batch, Hibernate, Socket.IO, Swagger, Flyway, Bootstrap/MUI
- **Architectures:** Microservices, Hexagonale, n-Tiers, Web Service REST et SOAP
- **Test unitaire:** Junit, Mockito
- **Outils projet:** IntelliJ, Eclipse, Vim, Netbeans, SonarQube, Camunda
- **Dépôts de code / gestion de versions:** Git, Github/Gitlab/Bitbucket
- **Base de données/Stockage:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Oracle, Minio
- **Industrialisation, DevOps, Orchestration:** Maven, Docker, Kubernetes, Jenkins, GitHub Actions, Nexus, Ansible, Stack ELK
- **Méthodologies/Approches:** Agile Scrum , Jira, TDD, BDD

Linguistiques

- **Anglais, Français:** Bilingue

ÉDUCATION ET CERTIFICATIONS

Certification Java 8	2021
Ingénierie en génie logiciel - ESPRIT (Majeur de promo)	2021
Cycle Préparatoire informatique intégré - ISSATSo	2018

EXPERIENCE

Rakuten – Ingénieur d'études et développement Full Stack - SEL

 Fév 2024 - Présent  France

Développeur Full Stack au sein de l'équipe Seller Essentials (Rakuten France), référent sur la partie front-end. Conception et développement des outils liés à l'onboarding, la conformité légale, les paiements, la gestion des commandes, la messagerie et les outils marketing (coupons + publicité).

Contributions et réalisations clés

- Développement de la gestion des coupons dans le merchant-center.
- Refonte de la gestion des commandes dans le Merchant Center.
- Migration vers la solution de paiement Mangopay.
- Migration du système publicitaire vers Mirak Ads (anciennement Mabaya).
- Mise en conformité fiscale selon la loi AGEC.
- Migration de la gestion des opérations dans le MS wallet.
- Migration des applications de Bitbucket vers GitHub.
- Maintenance et mise à jour des technologies existantes.

Environnement technique

- **Back-end Legacy:** Spring (security, Webmvc, JDBC, Data-jpa), JUnit 4, Java 8.
- **Back-end (MS):** Spring-boot starter (security, web, jdbc, data-jpa) 3.4, Lombok 1.18, Mapstruct 1.6
- **Front-end:** Next.js 14, React 18, MUI 5, openapi-generator 2.18
- **BD:** Oracle 19c MariaDB 10.11
- **Environnement & Déploiement:** Kubernetes, Docker, Jenkins, GitHub Actions, ELK, Grafana, Prometheus, RabbitMQ
- Équipe de 7 personnes (SCRUM).

Societe generale – DEV Full Stack

 Fév 2022 - Jan 2024  France

RESG/CFT/H2R/VDF

Contribution au développement et au déploiement d'un nouveau parcours (Legal Fees) au sein de l'application 'Marketplace' dédiée à la gestion des demandes d'achat de divers services destinés aux employés de la Société Générale.

Contributions et réalisations clés

- Contribution au choix de la conception du projet du nouveau parcours.
- Participation à l'amorçage du projet back-end.
- Développement des différentes fonctionnalités en pratiquant la TDD.
- Migration de la Marketplace (tous les parcours) vers un Cluster Kubernetes et décommissionnement de OpenShift.
- Assistance des équipes sur les problèmes post migration.
- Optimisation des allocations des ressources et réduction des coûts.
- Migration des bases de données de Edge 10 → OCS 12.
- Migration des serveurs batches vers un environnement OCS.
- Documentation et présentation des difficultés rencontrées durant la migration aux membres de l'équipe.
- Communication et coordination avec les différentes équipes pour optimiser le développement et assurer une livraison ponctuelle des fonctionnalités attendues.

Environnement technique

• **Back-end:**

Spring-boot (security oauth2, web, jdbc, data-jpa) 2.5.
Spring-boot-batch 2.1, JUnit 5.7, Mockito 3.9, lombok 1.18.

• **Front-end:** ReactJs 16.

- **BD:** PostgreSQL 14, Flyway 5.2.
- **Environnement & Déploiement:** Kubernetes, Docker, Jenkins 2.38, Nexus 3.4, Vault, Ansible.
- **Architecture:** Microservices + Hexagonal.
- Équipe de 10 personnes (5 Fr, 5 Inde | SCRUM - Anglais).

E-Media DEV Full Stack

2021 Août - 2022 Jan France

Développement d'un lecteur vidéo intégrant des fonctionnalités de recherche intelligente exploitant des algorithmes AI existants pour la reconnaissance du contenu des vidéos et la création des chapitres, facilitant ainsi la recherche et l'accès à l'information.

Contributions et réalisations clés

- Analyse des solutions existantes et identification des axes d'amélioration.
- Installation et configuration de la solution de stockage des fichiers (Minio).
- Mise en place d'une API de gestion du serveur de stockage (Spring).
- Développement du lecteur vidéo natif avec les fonctionnalités demandées.
- Intégration des fonctionnalités de recherche intelligente au lecteur.
- En se basant sur le lecteur vidéo, création d'un outil de chapitrage sophistiqué.
- Sécurisation de l'application (Back) via Keycloak OpenIDC.

Environnement technique

• Back-end:

Spring Boot (data-mongodb, security (keycloak adapter)) 2.4, minio 8.2, lombok 1.18.

• Front-end: Angular 9.1

• Stockage de données: Minio RELEASE-2021-01-30T, MongoDB 4.2

• Sécurité: Keycloak 13/docker img.

• Environnement & Déploiement: Kubernetes, Docker.

• Équipe de 3 personnes SCRUM.

Omicrone DEV Full Stack

Jan 2021 - Juillet 2021 France

My-boutique: Développement et migration d'une application de commerce en ligne vers une architecture Microservices (Modules: Produit, Commande, Client)

Contributions et réalisations clés

- Étude et conception du projet.
- Développement des différents modules: Produit, Commande et Client.. et intégration dans le front.
- Étude des enjeux de l'architecture monolithique et microservices.
- Migration de my-boutique vers l'architecture microservices.
- Sécurisation des applications (Microservices + Front) via une solution Keycloak.
- Création des images Docker et déploiement dans un cluster kubernetes.
- Documentation du back-end: <https://github.com/MootezElj/my-boutique-kubernetes>
- Documentation du front-end: <https://github.com/MootezElj/my-boutique1.0-angular-with-spring-microservices>

Environnement technique

• Architecture: Microservice.

• Back-end:

Spring Boot 2.1.6 (security, web, oauth2 client/resource-server, data-JPA, jdbc).

Spring Cloud Greenwich.SR2 (config, netflix-eureka, openfeign).

• Front-end: Angular 8.2.

• Base de données: MySQL 8.0.

• Documentation: Markdown.

• Environnement & Déploiement: Kubernetes, Docker.

Advyteam DEV Full Stack

Avril 2020 - Sept 2020 Tunisie

Participation au développement d'une plateforme de gestion des tâches de ressources humaines: timesheet (time tracking), évaluation employés, formations et compétences)

Contributions et réalisations clés

- Élaboration de l'architecture et de l'organisation du projet Spring.
- Conception des schémas de la base de données et mise en place de la configuration.
- Mise en place des API REST et des tests dans l'application Spring.
- Développement de l'application Angular.
- Participation aux sessions de revue de code pour assurer la qualité du code.

Environnement technique

• Back-end:

Zuul Gateway + Eureka Server.

Spring Boot 2.1.3 (security, web, oauth2 client/resource-server, data-JPA, jdbc).

Spring Cloud Greenwich.SR1 (openfeign, netflix-zuul, netflix-eureka client/server).

• Front-end: Angular 9.

• Stockage de données: Oracle 11g 4.2.

• Sécurité: Keycloak 15 / OpenIDC.

Projet Personnel Dev Full Stack

Mai 2019 - Sept 2019 France

The undercover: Au commencement du jeu, chaque participant reçoit un mot secret et s'efforce de partager habilement des indices pour identifier les membres de son équipe et éliminer les adversaires à travers plusieurs tours d'élimination.

Contributions et réalisations clés

- Étude et conception de l'application.
- Choix de l'architecture et des technologies.
- Développement et test de l'application (back+front).
- Déploiement de l'application.

Environnement technique

• Back + Front: ExpressJs 4.17, Socket.IO 2.3, Angular 9.1.

• Base de données: Firebase real time database (Google) 4.2.

• Déploiement: Heroku, Render (back-end + socket), Firebase (front-end +DB).

• Lien de l'application: <https://the-undercover-game.web.app/>